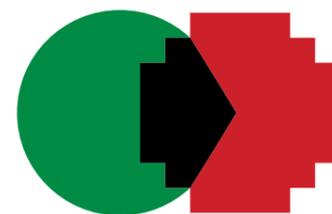




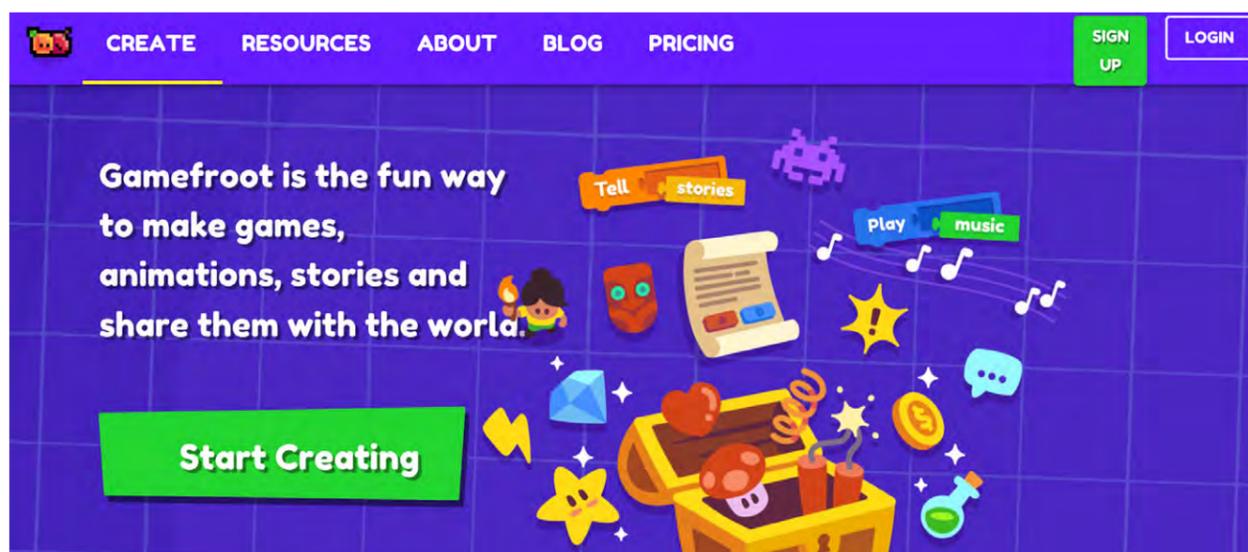
Università di Camerino  
Scuola di Scienze e Tecnologie  
Sezione di Informatica



**IVIPRO**

italian  
videogame  
program

**Contest**  
edizione III  
**2022**



# Informatica × Gioco = Fantasia + Regole

**27 gennaio** 2022, 14:30 - 17:00

Saluti Istituzionali

**Claudio Pettinari**, Rettore Università di Camerino

**Valeria Polzonetti**, Delegata del Rettore per le attività di orientamento

**Flavio Corradini**, Responsabile della Sezione di Informatica

**Rosario Culmone**, Responsabile PLS della Sezione di Informatica

**Informatica x Gioco = Fantasia + Regole ... 3, 2, 1 via!**

**Barbara Re**, Responsabile Orientamento della Sezione di Informatica

**Playable Italy. Videogiochi, patrimonio, turismo**

**Andrea Dresseno**, IVIPRO

**28 gennaio** 2022, 15:00 - 17:00

**Game design per il territorio: cenni ed esempi**

**Stefano Caselli**, IVIPRO

**2 Febbraio** 2022, 15:00 - 17:00

**Pronti, partenza, via! Una breve introduzione alla programmazione ad eventi**

**Michele Loreti**, UNICAM

**3 Febbraio** 2022, 15:00 - 17:00

**Script dopo script: Giochiamo con Gamefroot!**

**La progettazione del gioco: metodologie e organizzazione del lavoro**

**Alessandro Marcelletti e Nicola del Giudice**, UNICAM

**4 Febbraio** 2022, 15:00 - 17:00

**Game Design Document e Pitch: presentare al meglio un progetto**

**Nicola Del Giudice**, UNICAM